

Maru's Mission

Die Hauptdarsteller des Spiels sind Maru (der Held) und Cori (Maru's Freundin). Außerdem gibt es eine Vielzahl von historischen Darstellern und Fantasiefiguren.

Ziel des Spiels ist es, Maru durch die einzelnen Stufen zu führen und dabei die bösen Kreaturen zu besiegen, um Cori aus den Händen der Bösen zu befreien.

Wenn Maru einen Gegner berührt oder von ihm getroffen wird, so verliert Maru Lebenspunkte. Erreicht seine Skala "000", dann hat Maru ein Leben verloren.

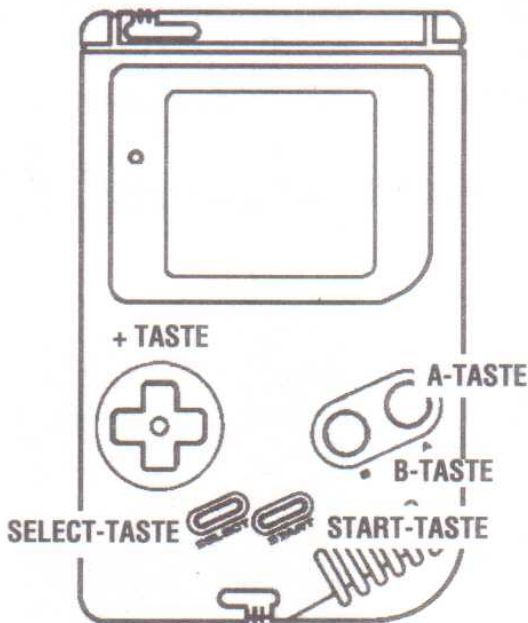
DAS SPIEL

Maru's Mission hat 6 Schwierigkeitsstufen (Levels) und insgesamt 15 Unterstufen (Rounds). Jede Schwierigkeitsstufe besteht aus 2 Unterstufen. Am Ende jeder Unterstufe muß der große Wächter über das jeweilige Gebiet besiegt werden, um in die nächste Stufe zu gelangen. In dem Spiel gibt es auch 3 Unterwasser-Stufen, in denen gegen Raubfische gekämpft werden muß.

So wird gespielt

1. Schiebe die "Maru's Mission"-Kassette in den Kassettenschacht von Game Boy ein und schalte das Gerät ein.
2. Der Titel des Spiels erscheint auf dem Bildschirm.
3. Wenn Du zum Spielen bereit bist, drücke die Taste START.

DIE STEUERFUNKTIONEN



A-Taste Springen (je länger Du diese Taste gedrückt hältst, um so höher kann Maru springen).

B-Taste Zum Einsetzen der Waffen.

+ -Taste Damit wird Maru bewegt, und er kann nach links und rechts schießen.

START -Taste Drücke diese Taste, um das Spiel zu unterbrechen (Pause) und wieder zu beginnen.

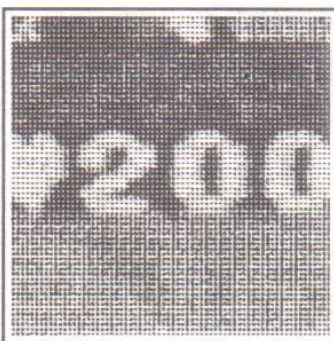
SELECT - Taste Wenn diese Taste gedrückt wird, werden Spezial-Waffen aktiviert.

A, B, START, SELECT Wenn diese Tasten gleichzeitig gedrückt werden, wird ein "Reset" ausgeführt, und das Spiel beginnt wieder vom Anfang an.

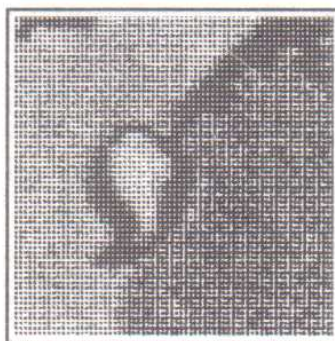
③

DIE LEBENSANZEIGE

Die Lebensanzeige in der unteren rechten Ecke des Bildschirms zeigt an, wieviel Lebenskraft Maru noch verbleibt. Maru beginnt mit 200 Lebenspunkten. Du kannst Marus Lebenspunkte erhöhen (bis zu 999), indem Du die Blasen aufsammelst, die nach dem Sieg über eine böse Kreatur auf dem Bildschirm erscheinen. In den Unterwasser-Stufen bekommst Du für jeden besiegten Raubfisch 40 Lebenspunkte.



Maru beginnt das Spiel mit 200 Lebenspunkten.



Durch Aufsammeln von Blasen erhöhen sich die Lebenspunkte.



Für jeden besiegten Raubfisch gibt es 40 Lebenspunkte.

④

GEGENSTÄNDE ZUM AUFSAMMELN (ITEMS)

Die nachfolgende Übersicht zeigt Dir, welche Gegenstände Du in jeder Stufe finden kannst.

Wagen - Er macht Maru für eine kurze Zeit unsichtbar.

Lebenstrank - Durch ihn erhält Maru 75 Lebenspunkte.

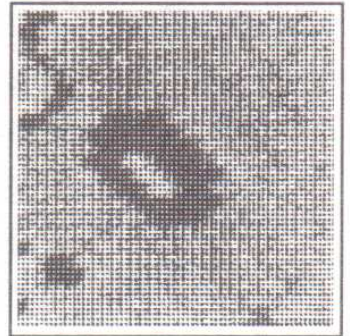
Magische Rolle - Dieser Gegenstand macht es Maru möglich, sich in viele Teile aufzulösen, die dann die Gegner angreifen können.



Der Wagen



Der Lebenstrank



Die magische Rolle

⑤

GEGENSTÄNDE ZUM AUFSAMMELN (ITEMS)

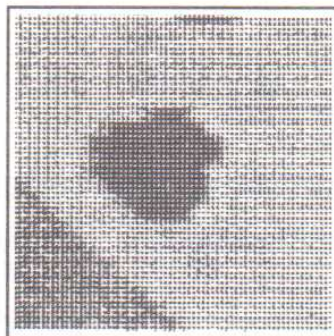
Bombe - Diese Bombe besiegt alle Gegner im Umkreis der Explosion.

Amulett - Das Amulett hat 4 vier verschiedene Möglichkeiten.

Schallwelle - Eine der vier Möglichkeiten des Amuletts. Sie verursacht eine Schallwelle, die jede Kreatur auf dem Bildschirm überwältigt, die mit ihr in Berührung kommt.



Die Bombe



Das Amulett



Die Schallwelle

⑥

GEGENSTÄNDE ZUM AUFSAMMELN (ITEMS)



Bumerang-Bombe - Eine der vier Möglichkeiten des Amuletts. Diese Bombe spürt den in nächster Nähe befindlichen Feind auf und bezwingt ihn.

Schweben - Eine der vier Möglichkeiten des Amuletts. Maru steigt auf und kann bis an's Ende der Runde schweben.

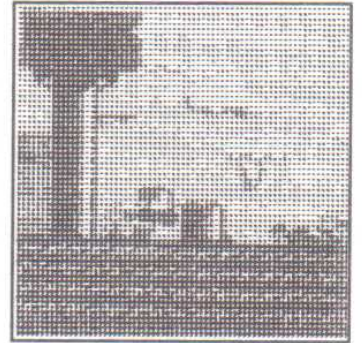
Magische Waffe - Diese kreuzen den Bildschirm und bezwingen jeden Gegner der sich auf ihrer Flugbahn befindet.



Die Bumerang-Bombe



Schweben



Die magische Waffe

⑦

WICHTIGE HINWEISE



1. Da Game Boy™ ein Präzisionsgerät ist, achte bitte darauf, daß es nur bei normaler Temperatur und Luftfeuchtigkeit benutzt wird. Halte Dich deshalb an die Hinweise in Deiner Game Boy™- Spielanleitung.
2. Schalte Game Boy™ nicht unnötig aus und wieder ein.
3. Berühre die Kontakte nicht mit Deinen Fingern oder Wasser. Das kann Schäden an Game Boy™ verursachen.
4. Reinige Game Boy™ niemals mit Verdünner, Benzin, Alkohol oder anderen flüchtigen Substanzen.
5. Versuche niemals die Kassette zu öffnen.